



IV Mostra de Extensão, Ciência e Tecnologia

XXIX Seminário de Iniciação Científica
XIV Salão de Ensino e Extensão
IV Mostra da Pós-Graduação Stricto Sensu
III Seminário de Inovação Tecnológica



IV Mostra de Extensão, Ciência e Tecnologia

XXIX Seminário de Iniciação Científica
XIV Salão de Ensino e Extensão
IV Mostra da Pós-Graduação Stricto Sensu
III Seminário de Inovação Tecnológica

Título:	GINÁSTICA CEREBRAL POTENCIALIZADA PELO PENSAMENTO COMPUTACIONAL E ROBÓTICA		
Autores:	Tainã Ellwanger Tavares Dra Marcia Kniphoff da Cruz Adriano José Bombardieri		
Área	<input type="checkbox"/> Humanas <input type="checkbox"/> Sociais Aplicadas <input type="checkbox"/> Biológicas e da Saúde <input checked="" type="checkbox"/> Exatas, da Terra e Engenharias	Dimensão:	<input type="checkbox"/> Ensino <input type="checkbox"/> Pesquisa <input checked="" type="checkbox"/> Extensão <input type="checkbox"/> Inovação
Resumo: <p>O Projeto Unisc Inclusão Digital (Projeto UID), em parceria com a Universidade do Adulto Maior (Projeto Uniama), oferta há oito anos, oficinas gratuitas voltadas para o público idoso, visando melhorar a capacidade lógica e cognitiva dos participantes através de problemas e desafios, incentivando habilidades do Pensamento Computacional. No primeiro semestre de em 2023 as vagas ofertadas foram rapidamente preenchidas, devido ao fato da oficina ser proposta todos os anos e ter um alto índice de aprovação por parte dos participantes, que encontram na oficina um espaço para interação, troca de opiniões e atividades focadas no raciocínio e estímulo da capacidade cognitiva. Diferentemente dos anos anteriores, em que os encontros eram realizados semanalmente, neste ano a oficina foi organizada de forma quinzenal através de encontros virtuais utilizando o Google Meet. A escolha da realização da oficina de Ginástica Cerebral de forma remota, teve como influência a flexibilidade de horários, tendo datas pontuais previamente definidas, o que facilita a organização, planejamento e participação dos idosos. Ao fomentar o uso de um ambiente virtual, também se trabalha com a imersão na tecnologia, a fluência digital e aprimora-se a autonomia dos participantes, que na maioria dos casos, acessam a oficina sem necessitar de auxílio de familiares. As atividades desenvolvidas giram em torno dos quatro pilares do Pensamento Computacional (Algoritmos, Abstração, Decomposição e Reconhecimento de Padrões), recebendo como embasamento, elementos de problemas cotidianos. Com os problemas trabalhados na oficina, os participantes são incentivados à dividir um problema complexo em</p>			



IV Mostra de Extensão, Ciência e Tecnologia

XXIX Seminário de Iniciação Científica

XIV Salão de Ensino e Extensão

IV Mostra da Pós-Graduação Stricto Sensu

III Seminário de Inovação Tecnológica

partes menores (Decomposição), a fim de facilitar na visualização e desenvolvimento de uma solução, selecionar elementos que sejam realmente relevantes em um problema (Abstração), reconhecer padrões na organização dos elementos e nos exemplos apresentados (Reconhecimento de Padrão) e por fim, estruturar uma solução detalhada e explicar o passo a passo adotado para atingir o resultado final (Algoritmos). A ideia de adaptar e trazer problemas diários relacionados com o PC é demonstrar que a aplicação de soluções através dessa metodologia pode facilitar a resolução e permitir várias soluções para um mesmo problema, gerando um ambiente para troca de opiniões e argumentos sobre os resultados obtidos. Os desafios trabalhados com os participantes, ao longo das aulas, foram propostos através de apresentações de slides, o que permitiu também disponibilizar os materiais didáticos, através das redes sociais e site do projeto, para uso em outros momentos em que a oficina não esteja ocorrendo. Para o segundo semestre de 2023 estão sendo previstas aulas que continuem incentivando o Pensamento Computacional, com um enfoque voltado à Robótica. Esta proposição pretende oportunizar aos idosos uma conscientização sobre a influência da automatização nas suas vidas e incentivar a autonomia para uma série de tarefas voltadas às tecnologias.

Link do Vídeo:

<https://drive.google.com/file/d/13Bbk0aYTUfh0svg29iFoTif01ZJlcUiu/view?usp=sharing>