



# IV Mostra de Extensão, Ciência e Tecnologia

XXIX Seminário de Iniciação Científica

XIV Salão de Ensino e Extensão

IV Mostra da Pós-Graduação Stricto Sensu

III Seminário de Inovação Tecnológica



<b>Título:</b>	<b>OFICINA DE COMPUTAÇÃO E INFORMÁTICA PARA ESTUDANTES DO ENSINO MÉDIO: UMA PARCERIA DO PROJETO UNISC INCLUSÃO DIGITAL E PROJETO PESCAR/MERCUR</b>		
<b>Autores:</b>	<b>Caio Balczarek Ingridy Caroliny da Silva João Vitor Meinhardt Swarowsky Ken Takahata Me. Adriano Bombardieri Me. Antônio Borba Dr. Leonel Pablo Tedesco Dra. Marcia Kniphoff da Cruz (orientação/coordenação)</b>		
<b>Área</b>	<input type="checkbox"/> Humanas <input type="checkbox"/> Sociais Aplicadas <input type="checkbox"/> Biológicas e da Saúde <input checked="" type="checkbox"/> Exatas, da Terra e Engenharias	<b>Dimensão:</b>	<input type="checkbox"/> Ensino <input type="checkbox"/> Pesquisa <input checked="" type="checkbox"/> Extensão <input type="checkbox"/> Inovação
<b>Resumo:</b>	<p>O Projeto UNISC Inclusão Digital (Projeto UID) é uma iniciativa de extensão da Universidade de Santa Cruz do Sul (UNISC) que desenvolve diferentes atividades como oficinas e palestras. Uma das atividades apresenta o objetivo de auxiliar jovens a expandir seu conhecimento sobre a tecnologia, através de oficinas. A oficina proporciona aos participantes uma introdução às principais ferramentas digitais, incluindo linguagem de programação, possibilitando a ampliação de suas habilidades e conhecimentos nas áreas da Computação e Informática. Além disso, fomenta o interesse e a curiosidade pela tecnologia, bem como proporciona uma base sólida para que possam se preparar para as demandas do mercado de trabalho em um futuro próximo. Durante o ano de 2023, a oficina que vem sendo ofertada aos estudantes entre 16 a 18 anos é resultado da parceria Projeto UID e</p>		



# IV Mostra de Extensão, Ciência e Tecnologia

XXIX Seminário de Iniciação Científica

XIV Salão de Ensino e Extensão

IV Mostra da Pós-Graduação Stricto Sensu

III Seminário de Inovação Tecnológica

Projeto Pescar/Mercur, parceria estabelecida já em 2022. Na oficina estão sendo trabalhadas uma série de atividades e conteúdos selecionados para promover o aprendizado nas referidas áreas. As principais temáticas abordadas incluem: introdução às ferramentas de organização (Notion e Trello) e pesquisa online, permitindo que os jovens se familiarizassem com recursos essenciais para a sistematização e gestão de informações no ambiente digital; exploração de ChatBots (Inteligência Artificial), apresentando aos participantes sua crescente relevância no cenário atual e suas aplicações práticas em diferentes setores; discussão sobre o futuro do mercado de trabalho no contexto tecnológico, fornecendo uma visão ampla das tendências e oportunidades que podem surgir nessa área; dicas de organização de um currículo atrativo e alinhado às exigências do mercado de trabalho; introdução e exploração de algoritmos em Scratch, uma linguagem de programação visual que possibilita o desenvolvimento de projetos interativos, incentivando o pensamento lógico e a criatividade dos alunos. Também está sendo trabalhada a ferramenta Google Colab que oportuniza conhecimentos básicos e introdução à programação. Ainda, outras atividades são previstas como palestras, visitas a diferentes setores da UNISC e empresas. Ao longo do projeto, os estudantes vêm demonstrando um progresso significativo em seus conhecimentos sobre tecnologia, programação e ferramentas de produtividade, além de uma compreensão mais ampla das oportunidades e desafios no mercado de trabalho relacionados à área. A parceria entre o Projeto UID e o Projeto Pescar/Mercur é uma iniciativa promissora para incentivar o interesse e o aprendizado sobre a tecnologia entre os jovens.

**Link do Vídeo:**

<https://drive.google.com/file/d/1gVZFzOC3J0k07c5SQsJosWECwdzIN8rU/view?usp=sharing>