



V Mostra de Extensão, Ciência e Tecnologia

XXX Seminário de Iniciação Científica
XV Salão de Ensino e Extensão
V Mostra da Pós-Graduação Stricto Sensu
IV Seminário de Inovação Tecnológica

De 28 de outubro a
01 de novembro de 2024

INSCRIÇÕES ABERTAS

 **UNISC**

Título:	PLANEJAMENTO DE OFICINA DE ROBÓTICA PARA O ENSINO MÉDIO		
Autores:	Tainã Ellwanger Tavares Marcia Kniphoff da Cruz Leonel Pablo Carvalho Tedesco Antônio Manuel de Borba Adriano José Bombardieri		
Área	<input type="checkbox"/> Humanas <input type="checkbox"/> Sociais Aplicadas <input type="checkbox"/> Biológicas e da Saúde <input checked="" type="checkbox"/> Exatas, da Terra e Engenharias	Dimensão:	<input type="checkbox"/> Ensino <input type="checkbox"/> Pesquisa <input checked="" type="checkbox"/> Extensão <input type="checkbox"/> Inovação
Resumo:	<p>O Projeto Unisc Inclusão Digital é uma iniciativa de extensão universitária que está em funcionamento desde o ano de 2008. Ao longo desses anos, o projeto tem se destacado por promover anualmente <i>lives</i>, atividades e oficinas gratuitas abertas à comunidade em geral. O principal objetivo do projeto é ampliar e desenvolver as capacidades cognitivas dos participantes por meio de ambientes tecnológicos, tanto físicos quanto remotos. Essas atividades são desenvolvidas para alcançar um público diverso, proporcionando oportunidades de aprendizado, crescimento pessoal e aperfeiçoamento profissional. Entre as oficinas em desenvolvimento para aplicação no segundo semestre de 2024, está em planejamento uma oficina com enfoque em fundamentos de Robótica, para aplicação com alunos de primeiros e segundos anos do Ensino Médio de uma escola pública da região. No ano anterior, já foi realizada uma oficina na mesma escola com as atuais turmas de terceiros anos, tendo grande aceitação e abordando temáticas específicas para o ensino médio, visando o egresso no mercado de trabalho. A escola possui laboratório de informática bem equipado e conta com as disciplinas de Cultura e Tecnologias Digitais e Matemática Financeira na grade curricular. Considerando o contexto educacional da escola, a oficina em construção, será realizada de forma presencial, com encontros pontuais agendados para o período noturno ao longo de duas semanas. Uma parte essencial da oficina será dedicada a introduzir os alunos aos pilares do Pensamento Computacional, que são fundamentais para o desenvolvimento de habilidades na área da Computação. Dado que a Programação não está incluída no currículo regular dos alunos, o conteúdo da oficina será cuidadosamente planejado para cobrir aspectos básicos de Computação e Programação, incluindo</p>		

Site do Evento: www.unisc.br/Mostra



fundamentos e conceitos da Robótica. Além disso, em resposta a um pedido da coordenação da escola, a oficina também incluirá uma introdução ao uso de ferramentas do LibreOffice, com um foco particular no uso de planilhas. Esta solicitação foi realizada porque muitos alunos, assim como alguns professores, têm dificuldades na utilização dessas ferramentas, que são essenciais especialmente na disciplina de Matemática Financeira a partir do segundo ano do Ensino Médio. O principal objetivo da oficina é proporcionar aos estudantes um primeiro contato com os conteúdos de Computação, incluindo fundamentos e lógica de Programação, bem como conceitos fundamentais de Robótica. A ideia é relacionar esses temas com o cotidiano dos alunos, facilitando a compreensão e a aplicação prática dos conceitos aprendidos. Além disso, essa interação entre a universidade e a escola oferece a oportunidade para que os alunos possam tirar dúvidas e esclarecer suas curiosidades sobre a formação superior. Esse contato pode desempenhar um papel importante em atrair os jovens para áreas de estudo como a Computação, abordando as possibilidades e oportunidades que essas áreas podem oferecer.

Link do Vídeo:

https://drive.google.com/file/d/1w59EfY_Wu4BLQuj6Sy6Z9pbNJdwq98GM/view?usp=sharing