

<b>Título:</b>	<b>DESENVOLVIMENTO DE UMA PLATAFORMA WEB PARA APOIO À SAÚDE MENTAL DE USUÁRIOS</b>		
<b>Autores:</b>	Iury da Silva Rejane Frozza (orientadora) Daniela Duarte da Silva Bagatini (coorientadora)		
<b>Área</b>	<input type="checkbox"/> Humanas <input type="checkbox"/> Sociais Aplicadas <input type="checkbox"/> Biológicas e da Saúde <input checked="" type="checkbox"/> Exatas, da Terra e Engenharias	<b>Dimensão:</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Ensino <input type="checkbox"/> Pesquisa <input type="checkbox"/> Extensão <input type="checkbox"/> Inovação
<p><b>Introdução:</b> A saúde mental é uma preocupação crescente, com altos níveis de estresse, ansiedade e depressão sendo amplamente relatados, enquanto o acesso a suporte psicológico imediato permanece limitado para muitas pessoas. Neste cenário, a tecnologia surge como uma solução promissora para oferecer suporte emocional digital. Este trabalho propõe o desenvolvimento de uma plataforma <i>web</i> que integra Computação e Saúde Mental, área que explora como ferramentas e sistemas digitais podem ser utilizados para oferecer suporte, monitoramento e intervenções relacionadas ao bem-estar psicológico. <b>Objetivo:</b> Desenvolver uma plataforma <i>web</i> interativa para o apoio à saúde mental de usuários, utilizando análise de voz e recursos de autocuidado. Os objetivos específicos incluem: estudar o referencial teórico sobre o tema, modelar a arquitetura do sistema, desenvolver os módulos da plataforma, como registro de usuário, análise de voz e sugestões de autocuidado, e validar a plataforma por meio de testes de usabilidade e coleta de <i>feedback</i> com usuários-alvo. <b>Metodologia:</b> A pesquisa é caracterizada como exploratória e descritiva. A metodologia envolve um levantamento bibliográfico em bases de dados acadêmicas, com bibliometria quantitativa e qualitativa, seguida pelo desenvolvimento da plataforma em ambiente de laboratório computacional, utilizando linguagens como Python e JavaScript. A fase de validação consistirá em uma pesquisa de campo, na qual os usuários-alvo utilizarão a plataforma em seus ambientes naturais. Serão aplicados questionários <i>on-line</i> para coletar dados sobre a experiência do usuário e a usabilidade da ferramenta. <b>Resultados:</b> A partir da bibliometria quantitativa realizada, observou-se a publicação de poucos artigos relacionados, com os critérios de inclusão definidos: termos de busca “mental health”, “people” e “voice analysis”, sendo todos unidos pelo operador AND; artigos de acesso aberto publicados entre 2021 e 2025; busca nas bases de dados IEEE xplorer, Scopus e Pubmed. A busca por todos os termos em conjunto resultou em 5 artigos na Scopus, 2 na PubMed e 52 na IEEE. O próximo passo é realizar a análise qualitativa dos artigos, a fim de verificar os principais métodos, técnicas e soluções utilizadas pelos trabalhos relacionados. A plataforma está em desenvolvimento e visa oferecer um apoio acessível para mitigar os efeitos do acesso limitado ao suporte psicológico. Ao fornecer recursos interativos e monitoramento emocional, o projeto tem o potencial de promover o bem-estar e a saúde mental, gerando um impacto positivo na qualidade de vida das pessoas. Uma vez validada, a tecnologia poderá ser escalonada para um produto ou serviço (SaaS), que poderá ser oferecido a organizações, criando uma oportunidade de empreendimento no setor de <i>health tech</i>. <b>Conclusão:</b> Este projeto possui</p>			



relevância acadêmica ao investigar a interseção entre Computação e Saúde Mental, e relevância social ao abordar diretamente a necessidade de novas ferramentas de apoio psicológico. A plataforma proposta contribui para a meta 3.4 do Objetivo de Desenvolvimento Sustentável (ODS) 3 (Saúde e Bem-Estar), que visa promover a saúde mental. O trabalho reforça como a tecnologia, especificamente, a análise de voz e recursos interativos, pode ser uma via eficaz e engajadora para auxiliar os usuários no monitoramento e gerenciamento de sua saúde mental.

**Link do Vídeo:** [Apresentacao\\_mostra.mp4](#)