

<b>Título:</b>	<b>APRIMORAMENTO DA USABILIDADE E ACESSIBILIDADE DA PLATAFORMA AGRO DOS VALES</b>		
<b>Autores:</b>	Helena Della Giustina Aguiar Leonel Pablo Carvalho Tedesco		
<b>Área</b>	<input type="checkbox"/> Humanas <input type="checkbox"/> Sociais Aplicadas <input type="checkbox"/> Biológicas e da Saúde <input checked="" type="checkbox"/> Exatas, da Terra e Engenharias	<b>Dimensão:</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Ensino <input type="checkbox"/> Pesquisa <input type="checkbox"/> Extensão <input type="checkbox"/> Inovação

**Resumo:** (entre 2500 e 3500 caracteres incluindo espaços em branco)

A crescente digitalização do setor agrícola tem gerado diversas ferramentas digitais, contudo, a efetividade dessas tecnologias está ligada à sua capacidade de atender às necessidades específicas de seus usuários finais. No contexto brasileiro, onde agricultores familiares representam uma parcela vital da produção, a exclusão digital permanece um desafio significativo, muitas vezes agravado por plataformas que desconsideram as limitações de letramento digital e de infraestrutura tecnológica. Este trabalho se insere nesse cenário, partindo da identificação de que a Plataforma Agro dos Vales, apesar de seu propósito relevante de conectar produtores de plantas bioativas a indústrias, apresenta significativas barreiras de usabilidade e responsividade em sua interface atual. Tais deficiências a tornam pouco funcional e de difícil acesso em diferentes dispositivos, como celulares, que são a principal porta de entrada à internet no meio rural. Diante disso, o objetivo central deste projeto é desenvolver e implementar um novo front-end para a plataforma, com o propósito de torná-la efetivamente utilizável. O foco principal será a reestruturação completa da interface do usuário, fundamentada nos princípios do Design Centrado no Usuário (DCU) e nas diretrizes de acessibilidade digital, visando garantir uma experiência de navegação intuitiva, eficiente e satisfatória. A metodologia para alcançar este objetivo será aplicada e construtiva, iniciando com uma revisão teórica sobre os conceitos de Interação Humano-Computador (IHC), usabilidade e acessibilidade no contexto agrícola. Em seguida, será conduzida uma análise detalhada da interface existente para mapear os pontos críticos de interação e os principais problemas de design. Com base nesse diagnóstico, a fase seguinte envolverá o projeto de uma nova arquitetura de informação e a criação de protótipos que materializem as soluções propostas, priorizando a simplicidade e a clareza. A etapa final será a codificação da nova interface, aplicando as melhores práticas de desenvolvimento web para assegurar sua total responsividade, performance e compatibilidade entre navegadores. O resultado esperado é um protótipo funcional do novo front-end, que não apenas solucione os problemas de usabilidade identificados, mas que também sirva como um estudo de caso e um modelo de como a tecnologia pode ser projetada para ser verdadeiramente inclusiva. Em última análise, este trabalho busca demonstrar, através de uma aplicação prática e tangível, que a atenção à usabilidade e a um design responsivo não são meros detalhes técnicos, mas sim elementos essenciais para garantir que as ferramentas digitais cumpram seu papel de promover a autonomia, a participação econômica e o desenvolvimento sustentável, principalmente no



meio rural, transformando uma plataforma com grande potencial em uma ferramenta efetivamente útil e acessível para os produtores.

**Link do Vídeo:**

[https://drive.google.com/file/d/1hXP0lMKCIwDFXKR\\_VBIYvNuGVHRWIkDT/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1hXP0lMKCIwDFXKR_VBIYvNuGVHRWIkDT/view?usp=sharing)