



UNISC INCLUSÃO DIGITAL

GABRIEL CHRISTALINO ZANATTA (PROBEX)

gabrielzanatta@unisc.br

TIFANY FIGUEIRA DA CUNHA (PROBEX)

tifanycunha@mx2.unisc.br

MARCIA E JOCHIMS KNIPHOFF DA CRUZ

mcruz@unisc.br

EMIGDIO HENRIQUE C ENGELMANN

emigdioe@unisc.br

O acesso a Internet está cada vez mais presente na sociedade. Conforme pesquisa realizada no mês de maio de 2012, da Fundação Getúlio Vargas (FGV), constatou-se que o Brasil está na média mundial, com 33% dos brasileiros com acesso a Internet em casa. Porém não estão aptos ao uso deste recurso. Com isso o projeto UNISC Inclusão Digital, desenvolvido há sete anos, tem por objetivo a inserção da comunidade em oficinas de Informática para crianças e adolescentes, adultos e para a Terceira Idade. Sampaio (2001), Inclusão Digital é o “direito de acesso ao mundo digital para o desenvolvimento intelectual (educação, geração do conhecimento, participação e criação) e para o desenvolvimento da capacidade técnica e operacional”. O projeto atua auxiliando escolas e outras instituições de ensino da região de Santa Cruz do Sul oferecendo oficinas específicas para professores, funcionários e alunos das mesmas e também auxilia no uso em geral dos laboratórios de Informática (manutenção e apoio ao uso de software livre, quando se faz necessário). Para desenvolver essas atividades, o projeto conta com laboratórios de Informática da Delegacia Regional de Polícia de Santa Cruz do Sul, laboratórios da Universidade de Santa Cruz do Sul (Unisc), escolas da rede pública e particular de ensino e com a parceria do Programa Terceira Idade da Unisc. Neste contexto e com o objetivo de auxiliar nas oficinas com os Idosos, um aluno do curso de Licenciatura em Computação da Unisc, Douglas Junkerr, elaborou uma nova ferramenta computacional para Idosos denominada “Click Ball”. O software oportuniza desenvolver a motricidade de quem nunca utilizou o mouse, bem como, a atenção e localização espacial na tela do computador, apresentando figuras geométricas circulares em diferentes locais da tela, que devem ser tocadas com o ponteiro do mouse. O toque faz avançar para a fase seguinte que apresenta aumento da velocidade e diminuição do tamanho da figura, tornando as dificuldades maiores, assim como, a autoconfiança e autoestima, pois o idoso passa a sentir que está conseguindo interagir com o computador. Esta ferramenta já foi utilizada nas oficinas e vai continuar auxiliando a todos os próximos participantes. Além do Software “Click Ball” são trabalhados vários outros conteúdos como domínio do teclado, digitação e formatação de textos, pesquisa na Internet, comunicação por e-mail e redes sociais. O projeto também dispõe de uma homepage que está disponível no endereço: <http://inf.unisc.br/inclusaodigital>, podendo ser acessado informações sobre o projeto, oficinas disponíveis, atividades desenvolvidas com a comunidade, fotos e também entrar em contato. Pretende-se ainda ampliar os atendimentos para que mais pessoas sintam-se satisfeitas e interessadas pela informática.

Instituição: UNISC - SANTA CRUZ DO SUL/RS